

Ya está disponible la nueva app de la Federación Navarra de Baloncesto que unifica en una sola aplicación las dos antiguas de Competiciones y E-Licencia. Podrás, como hasta ahora:



- Consultar los resultados y clasificaciones de todas las categorías.
- Recibir avisos de resultados tanto por clubes, equipos o competiciones en el momento que se producen.
- Consultar noticias.
- Llevar en tu dispositivo móvil tu E-Licencia Digital.
- Si eres entrenador de un equipo, realizar la convocatoria del mismo para tus partidos.

Además, las novedades respecto a las app anteriores son:

- Nuevo diseño mejorado y actualizado.
- Fusión de la e-licencia y la aplicación de la competición, para que sea más sencillo y tener toda la federación en una sola aplicación.
- Aviso cuando empiezan los partidos que te interesa.
- Visualización de las estadísticas de los partidos.
- Visualización de las estadísticas acumuladas de los equipos.
- Visualización de las estadísticas de los jugadores.
- Seguimiento en directo de los partidos.

Puedes descargarla en los siguientes links:

En Google Play: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.fnb.appbasket&gl=ES>

Para Apple: <https://apps.apple.com/es/app/fnb/id1441363529>

Como siempre desde que utilizamos la E-Licencia, los entrenadores presentarán la convocatoria con la relación de licencias y dorsales de ese equipo a los oficiales de mesa y con eso será suficiente. Además, para evitar problemas u olvidos, especialmente cuando un jugador es convocado por más de un equipo de su club, cada jugador debe tener en su móvil su licencia individual para poder presentarla y ser incluido en el acta de partido.

TUTORIAL PARA ADMINISTRAR TUS EQUIPOS Y HACER LAS CONVOCATORIAS (SÓLO PARA ENTRENADORES/DELEGADOS)

Una vez has descargado correctamente tu e-licencia en tu dispositivo móvil, si eres entrenador o delegado, puedes acceder a los equipos en los que has tramitado esa licencia para hacer la convocatoria previa a cada partido.

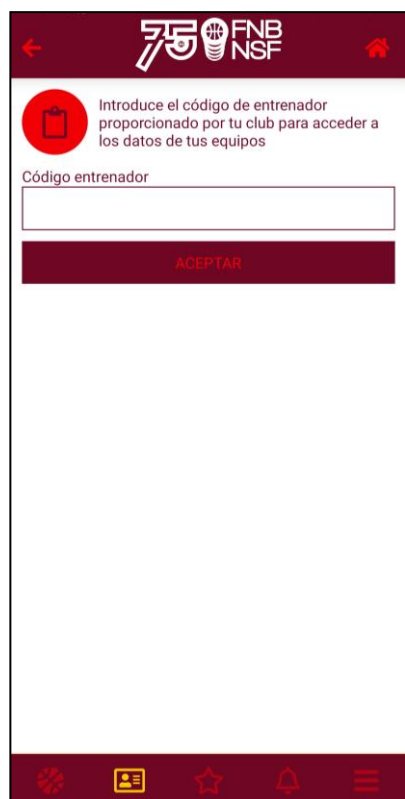
1. En la primera pantalla, pulsa el segundo icono desde la izquierda de la barra inferior.



Pulsa sobre **ENTRENADOR** para ver tus equipos y convocatorias.



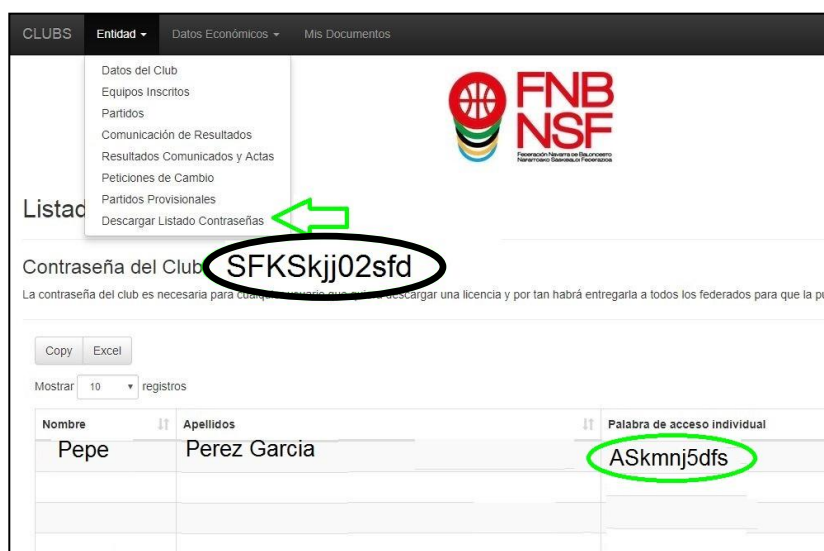
2. Para acceder la primera vez debemos introducir la contraseña que tienes asignada como entrenador en la oficina web del club, y que tu coordinador te dará (ver en la imagen del listado de contraseñas). Esta es la contraseña que debes recordar para hacer las convocatorias de tus equipos, y no se puede cambiar!!



Introduce el código de entrenador proporcionado por tu club para acceder a los datos de tus equipos

Código entrenador

ACEPTAR



CLUBS Entidad Datos Económicos Mis Documentos

- Datos del Club
- Equipos Inscritos
- Partidos
- Comunicación de Resultados
- Resultados Comunicados y Actas
- Peticiones de Cambio
- Partidos Provisionales
- Descargar Listado Contraseñas

Listado de contraseñas

Contraseña del Club: **SFKSkj02sfd**

La contraseña del club es necesaria para cargar los datos de los equipos. Descargar una licencia y por tan habrá entregarla a todos los federados para que la puedan utilizar.

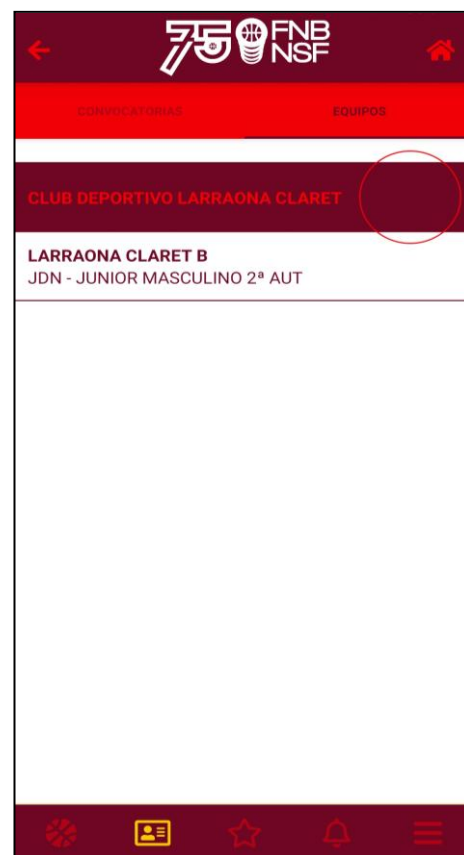
Copy Excel

Mostrar 10 registros

Nombre	Apellidos	Palabra de acceso individual
Pepe	Perez Garcia	ASkmnj5dfs

3. Cuando hayas introducido tu contraseña, en esta pantalla aparecerán todos los clubes y equipos con los que tengas licencia tramitada. (Si no se ven correctamente prueba a deslizar la pantalla hacia abajo para actualizarla)

Pulsa sobre el nombre del equipo y podrás ver la relación de jugadores, entrenadores y delegados que hay tramitados en el mismo.



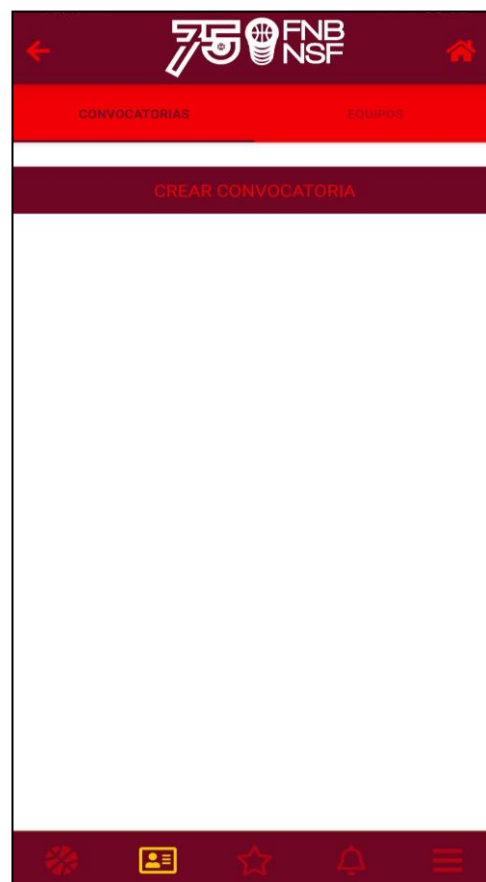
4. Si algún jugador no tiene foto aparecerá un avatar en su lugar. Para evitar que tenga que llevar el DNI u otra documentación similar a los partidos para identificarse, debes hacerle una foto (tú, su entrenador), ya que es obligatoria para que su licencia esté completa y sea correcta. Dicha foto se tiene que realizar fuera de la convocatoria, en la relación de jugadores del equipo, si no, el sistema NO la guardará.

Pulsa sobre el icono para modificar la fotografía si no la tiene. Para hacer la foto debes cambiar los ajustes de tu cámara:

El tamaño de imagen (o la resolución de la cámara o la relación de aspecto) debe ser FORMATO 1:1, hacerla con el móvil horizontal y cerca de la cara del jugador, para que parezca una foto carnet.



5. Si todavía no has hecho ninguna convocatoria, pulsa sobre el botón **CREAR CONVOCATORIA** (selecciona el equipo sobre el que quieres realizarla si no estás dentro del mismo).



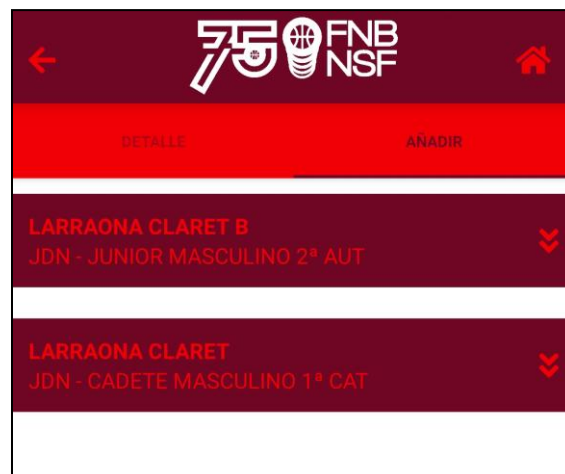
6. Si ya tienes alguna hecha o a medio hacer te aparecerán en la pestaña de **CONVOCATORIAS** directamente. Pulsa sobre su nombre para editarla.



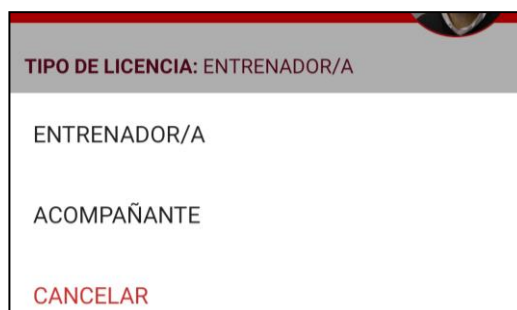
7. Una vez elegido el equipo hay que introducir los jugadores y los técnicos (entrenadores y delegados) que vayan a participar en el encuentro.

Para incluir a los jugadores y técnicos en la convocatoria se debe pulsar el botón **AÑADIR**.

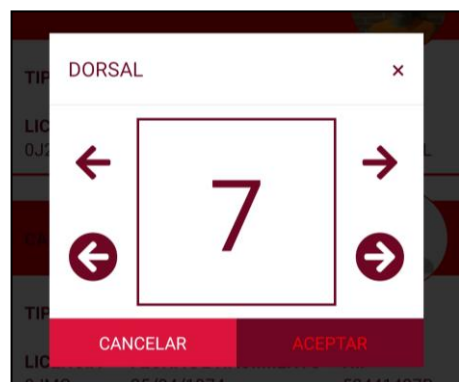
Primero despliega el equipo del que quieres convocar para ver la relación de jugadores y técnicos. Verás sin desplegar tu equipo y los equipos de los que puedes subir jugadores.



Debes convocarlos de uno en uno, pulsando sobre su nombre, y elegir si es **jugador convocado** **JUGADOR/A**, jugador no convocado que va a estar en el banquillo **ACOMPAÑANTE**, o **ENTRENADOR/A** (los técnicos que no son entrenadores: delegados, fisioterapeutas, médicos, etc... se incluyen como Acompañantes).



A cada jugador se le debe asignar un dorsal. Elige el número adecuado con las flechas y pulsa **ACEPTAR** para confirmarlo.



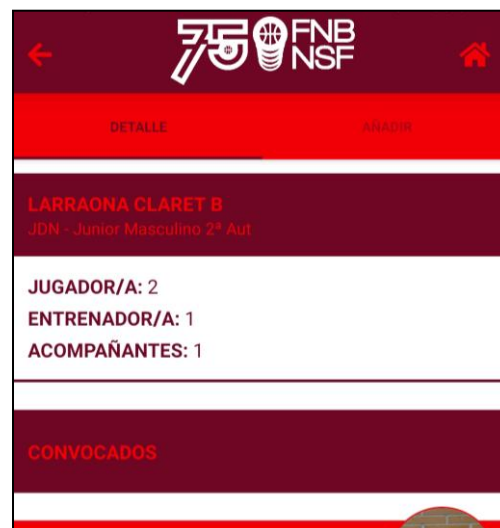
Es obligatorio introducir técnicos y jugadores en la convocatoria, esta relación es la que se presentará al equipo arbitral de los encuentros antes de comenzar el partido.

Cuando termines de incluir a todo el equipo, si pulsas sobre el botón **DETALLE** verás los números, datos y fotos de todos los jugadores convocados, y los datos y fotos de los técnicos y acompañantes de equipo.

En la parte superior también puedes ver un resumen de todos los convocados.

Puedes borrar las convocatorias hechas con el botón

ELIMINAR CONVOCATORIA



IMPORTANTE!!

Cada entrenador será el único responsable en caso de hacer mal uso de la aplicación y realizar una convocatoria que los reglamentos federativos no autorizan.

Por ejemplo, no convocar el mínimo de jugadores de la edad a un partido, convocar a más chicos de los autorizados en un equipo femenino, convocar jugadores de equipos que no están autorizados... (La aplicación, a un entrenador de un equipo infantil femenino, por ejemplo, le mostrará los equipos preinfantiles y minibasket del club. Está programado así para que un club que no tiene equipos preinfantiles pueda convocar a sus minis. Pero, en caso de tener preinfantiles, no puede convocarlos. Y en ninguno de los dos casos, por ejemplo, puede convocar un niño minibasket para jugar en infantil femenino...).

En el caso de que un equipo completo o algún jugador sea alineado de forma incorrecta, el Comité de Competición lo considerará **ALINEACIÓN INDEBIDA, y emitirá la sanción correspondiente.**

La APP permite realizar UNA SOLA FOTO. Si una vez hecha, la gestión diese algún problema, el responsable del club tendrá que dirigirse a esta federación para solucionarlo.

Ocasionalmente y en caso de fuerza mayor, cuando los ENTRENADORES no puedan presentar la convocatoria en su dispositivo móvil, podrán inscribir al equipo en el acta del partido si presenta la autorización federativa (tríptico) del equipo y, de los jugadores y técnicos presentes, su e-licencia individual o un documento original que los/las identifique (ver reglamento). En este caso, el árbitro hará informe haciendo constar las personas que se han identificado de este modo.